



SKETCHUP : Perfectionnement

Code: SKETC_INI

Durée: 3 jours

Niveau: Débutant

Nb participant: 1 à 3 maximum

Formateur: Thierry ERIE

Pré-requis:

Connaissance de l'environnement Windows et des bases du dessin industriel.

Profil stagiaire:

Toute personne désirant évoluer ou intégrer un bureau d'étude.

Métreurs, dessinateurs.

Objectifs:

Utiliser les principales fonctions pour créer et imprimer des plans 2D.

Gérer l'échange de plans entre services et entreprises extérieures.

Organisation:

Le cours alterne les apports théoriques du formateur soutenus par des exercices.

Sanction:

Une attestation sera remise à chaque stagiaire qui aura suivi la totalité de la formation.

Validation:

A la fin de la formation un questionnaire à choix multiple permet de vérifier l'acquisition correcte des compétences.

PLAN DE COURS

La Visualisation 3D

- L'outil colorier, choisir et appliquer une matière existante.
- Créer une matière.
- La palette des styles, appliquer un style existant, créer un style.
- Effectuer un rendu : le réalisme limité.
- Les ombres et lumières.

La gestion des points de vue

- Les boîtes de coupe : obtenir une coupe 3D du projet avec l'outil de plan de coupe.
- La palette des scènes.

L'outil vidéo

- Création d'une vidéo du projet à partir de scènes.
- Créer des scènes et exporter une animation.

Imports et exports

- Import DWG, import d'images.
- Export pour Artlantis, export sur Google Earth.

Les différentes palettes

- Import DWG, import d'images.
- Structure.
- Matières.
- Scènes.
- Composants.
- Ombres.
- Calques.