



Zw3D : Les Fondamentaux

Code: ZW3D_INI

Durée: 4 jours

Niveau: Débutant

Nb participant: 1 à 5 maximum

Formateur: E T

Pré-requis:

Avoir des notions élémentaires en dessin technique et en conception mécanique est un plus.

Profil stagiaire:

Les techniciens, dessinateurs, et ingénieurs débutants en CAO ou ceux qui n'ont pas d'expérience préalable avec ZW3D.

Les professionnels de la conception mécanique, de l'ingénierie et de la fabrication désireux d'élargir leurs compétences en modélisation 3D.

Objectifs:

Apprendre à utiliser les outils de dessin et de modelage pour créer des pièces simples et des assemblages. Générer des vues de dessin à partir de modèles 3D, y compris des annotations et des cotes.

Organisation:

Le cours alterne les apports théoriques du formateur soutenus par des exercices.

Accès pendant 1 an au support en ligne avec tous les exercices vus pendant la formation.

Sanction:

Une attestation sera remise à chaque stagiaire qui aura suivi la totalité de la formation.

Validation:

A la fin de la formation un questionnaire à choix multiple permet de vérifier l'acquisition correcte des compétences.

PLAN DE COURS

Jour 1 - Matin

1 - Introduction et généralités

- Présentation de l'espace de travail
- Exploration de la barre des menus, de la barre d'outils, des outils d'affichage et de sélection
- Introduction à l'arbre de création
- Prise en main du logiciel et utilisation des commandes de base
- Exercices pratiques de manipulation graphique (Zoom, Rotation, Panoramique)

Jour 1 - Après-midi

2 - Notion d'esquisse 2D

- Présentation et utilisation des outils d'esquisse
- Application des règles applicables aux esquisses, contraintes dimensionnelles et géométriques
- Analyse et

Jour 2 - Matin

3 - Modélisation de base

- édition d'esquisses, exercices d'applicationCréation d'objets 3D à partir d'esquisses 2D
- Introduction aux fonctions volumiques de base (Extrusion, révolution)
- Exercices d'application sur la création de formes élémentaires

Jour 2 - Après-midi

4 - Techniques avancées de modélisation

- Approfondissement des techniques de modélisation (congés, chanfreins, perçages)
- Compréhension de l'arborescence de construction, méthodologie de modélisation
- Exercices d'application



Zw3D : Les Fondamentaux

Code: ZW3D_INI

Durée: 4 jours

Niveau: Débutant

Nb participant: 1 à 5 maximum

Formateur: E T

Pré-requis:

Avoir des notions élémentaires en dessin technique et en conception mécanique est un plus.

Profil stagiaire:

Les techniciens, dessinateurs, et ingénieurs débutants en CAO ou ceux qui n'ont pas d'expérience préalable avec ZW3D.

Les professionnels de la conception mécanique, de l'ingénierie et de la fabrication désireux d'élargir leurs compétences en modélisation 3D.

Objectifs:

Apprendre à utiliser les outils de dessin et de modelage pour créer des pièces simples et des assemblages.
Générer des vues de dessin à partir de modèles 3D, y compris des annotations et des cotes.

Organisation:

Le cours alterne les apports théoriques du formateur soutenus par des exercices.

Accès pendant 1 an au support en ligne avec tous les exercices vus pendant la formation.

Sanction:

Une attestation sera remise à chaque stagiaire qui aura suivi la totalité de la formation.

Validation:

A la fin de la formation un questionnaire à choix multiple permet de vérifier l'acquisition correcte des compétences.

PLAN DE COURS

Jour 3 - matin

5 - Assemblage de pièces simples

- Introduction à la notion d'assemblage
- Création et analyse d'assemblages, notion de composants
- Exercices d'application

Jour 3 - Après-midi

6 - Utilisation des mises en plan

- Techniques de mise en plan et d'insertion de vues
- Ajout de cotation, habillage de cotes, impression de plans
- Associativité entre modèle 3D et mise en plan, exercices d'application

Jour 4 - matin

7 - Construction mécano-soudée

- Techniques de création pour la construction mécano-soudée
- Utilisation d'outils spécifiques, création de nomenclatures
- Mises en plan de constructions soudées, exercices d'application

Jour 4 - Après-midi

8 - Tôlerie

- Méthodes de conception en tôlerie, paramètres spécifiques
- Pratique de création de pièces en tôlerie, génération de DXF/DWG
- Conversion et ajout de plis, exercices d'application