

INVENTOR

INITIATION À INVENTOR

MODÉLISER, CONCEVOIR
ET DONNER VIE À VOS IDÉES 3D

Découvrez Autodesk Inventor et apprenez à créer des modèles 3D paramétriques, des mises en plan et des assemblages professionnels. Une formation concrète et progressive pour maîtriser les bases essentielles.

OBJECTIFS DE LA FORMATION

- ✓ Découvrir l'interface et l'environnement de travail d'Inventor
- ✓ Créer et modifier des pièces 3D paramétriques
- ✓ Réaliser des assemblages et gérer les contraintes
- ✓ Mettre en plan et coter vos modèles
- ✓ Appliquer des matériaux et apparences
- ✓ Préparer des rendus et vues éclatées
- ✓ Exporter et partager vos données

LES + DE LA FORMATION

- ★ Formateur expert Inventor
- ★ Pédagogie active et cas pratiques concrets
- ★ Exercices progressifs et projets guidés
- ★ Fichiers d'exemples et bibliothèque fournis
- ★ Support de cours complet
- ★ Suivi et assistance après la formation

FORMATEUR EXPERT INVENTOR

Spécialiste d'Inventor et de la conception mécanique, il vous transmet ses méthodes et astuces issues de projets réels pour gagner en efficacité et en qualité.

“ Se former aujourd'hui,
concevoir demain. ”

PROGRAMME DÉTAILLÉ

4 JOURS
(28 HEURES)

EFFECTIF
2 maximum

8 DEMI-JOURNÉES POUR MAÎTRISER INVENTOR

JOUR 1 MATIN



1. DÉCOUVERTE ET BASES DE LA 3D

- Interface et environnement de travail
- Navigation 3D et personnalisation
- Esquisses 2D : contraintes et cotes
- Extrusions, révolutions, perçages
- Modifications et fonctions de base



JOUR 1 APRÈS-MIDI



2. MODÉLISATION DE PIÈCES

- Fonctions avancées : congés, chanfreins, coques
- Répétitions, symétries et motifs
- Paramètres et familles de pièces
- iPropriétés et matériaux
- Bonnes pratiques de modélisation



JOUR 2 MATIN



3. ASSEMBLAGES ET CONTRAINTES

- Création d'assemblages
- Contraintes : joints, coïncidence, alignement
- Relations et mouvements
- Sous-ensembles et composants
- Vérification d'interférences

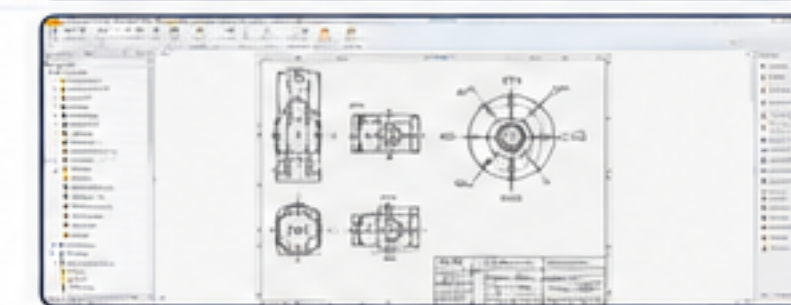


JOUR 2 APRÈS-MIDI



4. MISE EN PLAN

- Création de mises en plan
- Vues standards, projections et coupes
- Cotations et annotations
- Listes de pièces et nomenclatures
- Habillages et cartouches



JOUR 3 MATIN

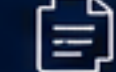


5. PRÉSENTATION ET RENDUS

- Apparences et matériaux
- Rendu réaliste et environnement
- Vues éclatées et animations simples
- Export d'images et vidéos

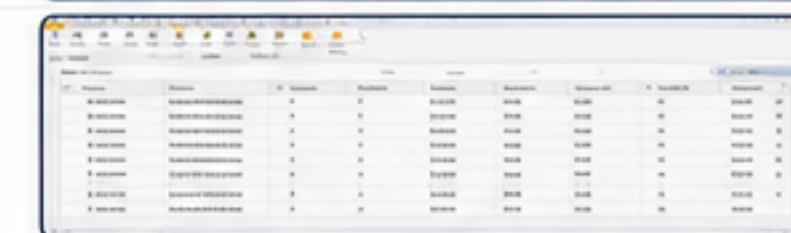


JOUR 3 APRÈS-MIDI



6. PARAMÈTRES AVANCÉS

- Paramètres utilisateur et équations
- Tableaux de conception
- Configurations et niveaux de détail
- Gestion des iParts



JOUR 4 MATIN



7. PROJET GUIDÉ

- Réalisation d'un projet complet
- De la pièce à la mise en plan
- Assemblage et rendu
- Présentation et export



JOUR 4 APRÈS-MIDI



8. ÉCHANGE ET IMPRESSION 3D

- Export de fichiers : STEP, IGES, STL, PDF
- Préparation pour impression 3D
- Conseils et bonnes pratiques
- Bilan et questions / réponses

