

SKETCHUP

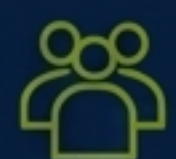
INITIATION À SKETCHUP

CRÉEZ, MODÉLISEZ ET
DONNEZ VIE À VOS IDÉES

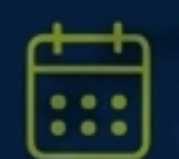
Apprenez à concevoir facilement vos
modèles 3D et à les mettre en valeur
avec SketchUp.



LIEU
Présentiel
ou distanciel



EFFECTIF
2 personnes
maximum



DURÉE
3 jours (21 heures)
6 demi-journées



OBJECTIFS DE LA FORMATION

- ✓ Découvrir l'interface et les outils de SketchUp
- ✓ Créer et modifier des modèles 3D simples
- ✓ Organiser et structurer un projet
- ✓ Appliquer des matériaux et textures
- ✓ Créer des scènes et des vues
- ✓ Exporter et présenter vos modèles



LES + DE LA FORMATION

- Formateur spécialiste SketchUp
- Pédagogie active et concrète
- Exercices pratiques et projets guidés
- Fichiers d'exemples fournis
- Support de cours complet
- Suivi et assistance après la formation



FORMATEUR EXPERT SKETCHUP

Spécialiste de SketchUp et de la
modélisation 3D, il vous transmet
ses méthodes et astuces pour
gagner en efficacité et en
créativité dans tous vos projets.

“ Se former aujourd'hui,
concevoir demain. ”



PROGRAMME DÉTAILLÉ



3 JOURS
(21 HEURES)



EFFECTIF
2 maximum

6 DEMI-JOURNÉES POUR DÉCOUVRIR ET MAÎTRISER LES BASES DE SKETCHUP

JOUR 1 MATIN



1. DÉCOUVRIR SKETCHUP

- Interface et espace de travail
- Navigation 3D et vues
- Outils de sélection et de dessin
- Premiers tracés et objet de base



JOUR 1 APRÈS-MIDI



2. MODÉLISER EN 3D

- Création et modification de volumes
- Pousser/Tirer et autres outils de façonnage
- Groupes et composants
- Organisation d'un modèle

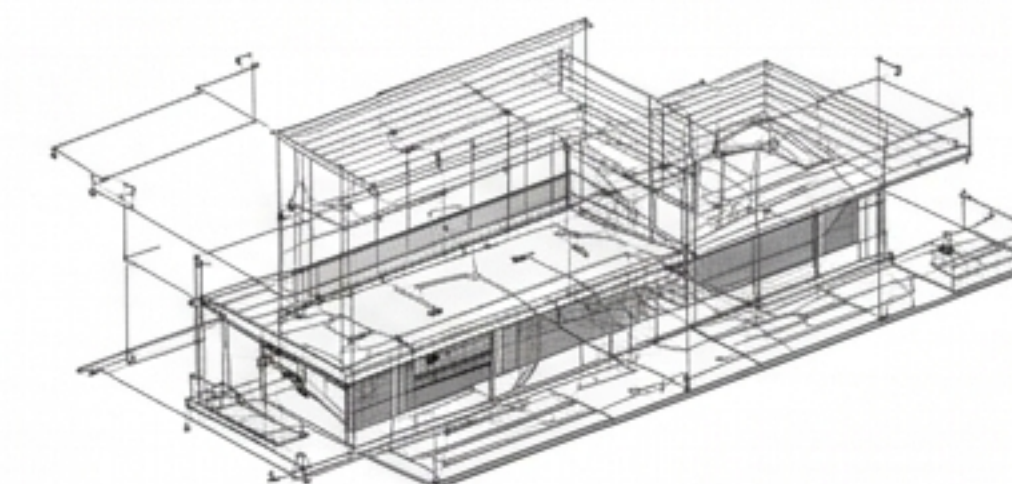


JOUR 2 MATIN



3. STRUCTURER SON MODÈLE

- Colques et balises
- Composants et instances
- Styles d'offichage
- Mesures et inférences

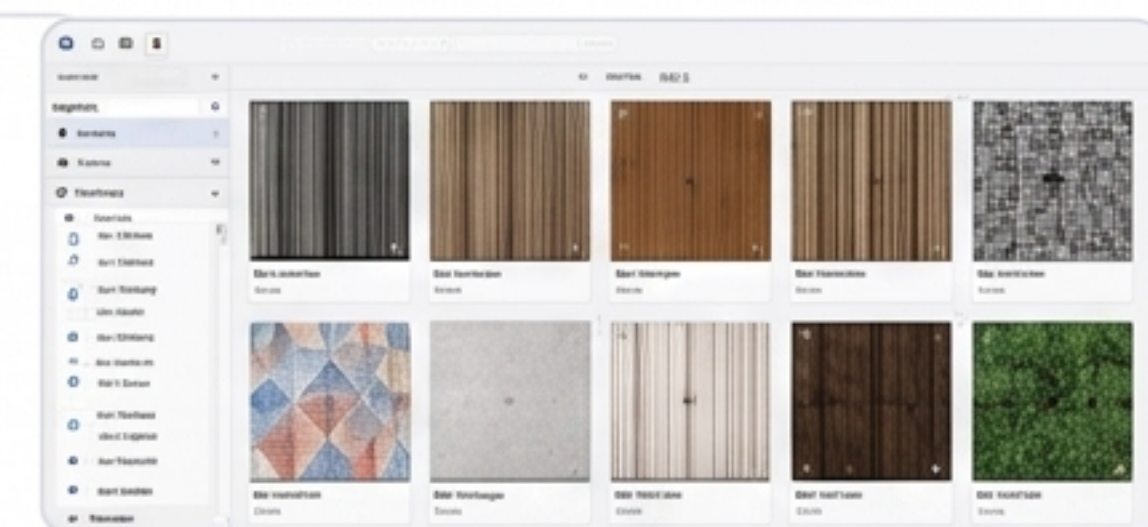


JOUR 2 APRÈS-MIDI



4. MATIÈRES & TEXTURES

- Appliquer des matériaux
- Textures et images
- Édition des matériaux
- Styles et couleurs



JOUR 3 MATIN

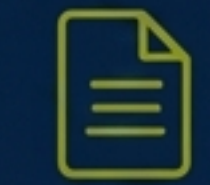


5. SCÈNES & PRÉSENTATION

- Créer et gérer des scènes
- Courages et vues personnalisées
- Ombres et lumières
- Mixe en page de base



JOUR 3 APRÈS-MIDI



6. EXPORTER & PARTAGER

- Export d'images et d'animations
- Impression et mico en page
- Export 3D : DWG, OBJ, PDF...
- Conseils et bonnes pratiques



PÉDAGOGIE ACTIVE

Precises pratiques
et mises en situation



SUPPORT FOURNI

Fichiers d'exemples
et support de cours



POSTES ÉQUIPES

PC performants
et logiciels à jour



SUIVI-PERSONNALISÉ
Assistance après
la formation



Scannes moi !